

| <b>Exemplarischer Studienverlauf: Medieninformatik als 2. Hauptfach</b> |                      |   |            |           |           |
|---|----------------------|---|------------|-----------|-----------|
| Wahlpflichtmodule PI-BA-M03 und MEI-BA-M06                              |                      |   |            |           |           |
| <b>FS</b>   | <b>Modulposition</b> | <b>Lehrveranstaltung/Thema</b>                        | <b>SWS</b> | <b>LP</b> |           |
| <b>1</b><br><b>(WS)</b>   | PI-BA-M01.1          | VL Einführung in die objektorientierte Programmierung | 2          | 4         | <b>12</b> |
|   | PI-BA-M01.2          | Ü Einführung in die objektorientierte Programmierung  | 2          | 2         |           |
|   | MEI-BA-M02.1         | VL Mathematik für Medieninformatik I                  | 2          | 4         |           |
|   | MEI-BA-M02.2         | Ü Mathematik für Medieninformatik I                   | 2          | 2         |           |
| <b>2</b><br><b>(SS)</b>   | MEI-BA-M01b.3        | Ü Propädeutikum Medieninformatik                      | 2          | 2         | <b>11</b> |
|   | MEI-BA-M01b.4        | Ü Übung im Bereich Webdesign                          | 2          | 3         |           |
|   | MEI-BA-M03.1         | VL Mathematik für Medieninformatik II                 | 2          | 4         |           |
|   | MEI-BA-M03.2         | Ü Mathematik für Medieninformatik II                  | 2          | 2         |           |
| <b>3</b><br><b>(WS)</b>   | MEI-BA-M01b.1        | VL Einführung in die Medieninformatik                 | 2          | 4         | <b>13</b> |
|   | MEI-BA-M01b.2        | Ü Einführung in die Medieninformatik                  | 2          | 2         |           |
|   | MEI-BA-M06.1         | VL Multimedia Technology                              | 2          | 4         |           |
|   | MEI-BA-M06.2         | Ü Multimedia Technology                               | 2          | 2         |           |
| <b>4</b><br><b>(SS)</b>   | PI-BA-M02.1          | VL Einführung in die Anwendungsprogrammierung         | 2          | 4         | <b>12</b> |
|   | PI-BA-M02.2          | Ü Einführung in die Anwendungsprogrammierung          | 2          | 2         |           |
|   | MEI-BA-M04.1         | VL Grundlagen der Human-Computer-Interaction          | 2          | 4         |           |
|   | MEI-BA-M04.2         | Ü Grundlagen der Human-Computer-Interaction           | 2          | 2         |           |
| <b>5</b><br><b>(WS)</b>   | PI-BA-M03.1          | VL Algorithmen und Datenstrukturen                    | 2          | 4         | <b>12</b> |
|   | PI-BA-M03.2          | Ü Algorithmen und Datenstrukturen                     | 2          | 2         |           |
|   | MEI-BA-M05.1         | VL Usability Engineering                              | 2          | 4         |           |
|   | MEI-BA-M05.2         | Ü Usability Engineering                               | 2          | 2         |           |
|   |                      |   |            |           | <b>60</b> |